

``html





RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN DIGITAL

"Belajar Bahasa Arab dengan Lagu Macapat yang Menyenangkan!" 🎵 ✨

📌 📄 INFORMASI UMUM

Kelas / Semester	VIII-E / Genap 📅 📅
Mata Pelajaran	Bahasa Arab 📖 SA
Tanggal PBM	Jumat, 30 Januari 2026 📅 🏠
Alokasi Waktu	2 JP (90 menit) 🕒 🎵
Topik Pembelajaran	Tembang Macapat lan Paugerane (Lagu Macapat dan Aturannya) 🎭 🎵

📌 🎯 CAPAIAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti pembelajaran, peserta didik mampu:

1	Mengidentifikasi 5 jenis tembang macapat (Pucung, Maskumambang, Sinom, Asmarandana, Dhandhanggula) beserta paugerane (aturan jumlah baris dan guru lagu)
2	Menerjemahkan kosakata Bahasa Arab dalam tembang macapat "Pucung" ke dalam Bahasa Indonesia dengan tepat
3	Menyanyikan tembang macapat "Pucung" dengan iringan musik sederhana menggunakan kosakata Bahasa Arab yang telah dipelajari



DIMENSI PROFIL LULUSAN

Beri centang (✓) pada DPL yang relevan:


- Beriman, bertakwa, berakhlak mulia
- Berkebinekaan global
- Bergotong royong
- Mandiri
- Bernalar kritis
- Kreatif



LANGKAH-LANGKAH PEMBELAJARAN




A. AWAL PEMBELAJARAN (15 MENIT)

 **Stimulus:** Memutar video pendek (4 menit) pertunjukan tembang macapat "Pucung" dengan teks Bahasa Arab dan terjemahan, diiringi gamelan dan visual animasi menarik.

 **Apersepsi:**

1. "Siapa yang pernah mendengar lagu macapat? Ceritakan pengalamanmu!"
2. Permainan tebak-tebakan: "Ini lagu Jawa yang punya aturan khusus, namanya?"
3. "Hari ini kita akan belajar Bahasa Arab melalui lagu macapat! Siap-siap bernyanyi!"



 **NILAI DIMENSI CINTA:** Menumbuhkan rasa cinta terhadap warisan budaya lokal (macapat) dan bahasa Arab sebagai bahasa agama, melalui pengalaman musikal yang menyenangkan dan menghargai keragaman ekspresi budaya.



B. KEGIATAN INTI (60 MENIT)



A. MEMAHAMI (20 menit)

1. Guru menjelaskan 5 jenis tembang macapat beserta paugerane (aturan) menggunakan presentasi interaktif dengan animasi
2. Siswa dibagi dalam kelompok "Sanggar Macapat" (5 orang per kelompok)
3. Setiap kelompok menganalisis teks tembang macapat "Pucung" versi Bahasa Arab
4. Permainan "Pasangkanlah!": memasang kosakata Arab-Indonesia dari tembang



B. MENGAPLIKASI (30 menit)



KEGIATAN BERBASIS PROBLEM: "FESTIVAL MACAPAT ARAB-JAWA" - Setiap kelompok menjadi peserta festival dengan tugas:

1. Menerjemahkan 1 bait tembang macapat "Pucung" ke dalam Bahasa Arab dengan tepat
2. Menyusun notasi sederhana untuk tembang tersebut
3. Mempraktikkan penyanyian dengan pelafalan Arab yang benar
4. Membuat video kreatif 2 menit penampilan kelompok



C. MERELEKSI (10 menit)




PERTANYAAN REFLEKTIF:

1. Apa kesulitan yang kalian alami saat melafalkan kosakata Arab dalam tembang?


2. Nilai budaya apa yang dapat diambil dari pembelajaran tembang macapat?
3. Bagaimana cara melestarikan tembang macapat di era digital?

 **TINDAK LANJUT:** Setiap siswa menulis refleksi di "Jurnal Belajar Macapat" digital



 **NILAI DIMENSI CINTA:** Mengembangkan cinta belajar melalui kolaborasi dalam kelompok sanggar, menghargai perbedaan kemampuan dalam bernyanyi, dan menunjukkan empati terhadap kesulitan teman dalam melafalkan bahasa Arab.

C. PENUTUP (15 MENIT)

 **Evaluasi:** Kuis cepat melalui Quizizz tentang paugeran tembang macapat dan kosakata Arab (10 soal, 10 menit)

 **Tugas:**



1. **Tugas Individu:** Mencari 1 contoh tembang macapat lain (Sinom/Maskumambang) dan menuliskan 5 kosakata Arab yang terkandung
2. **Tugas Kelompok:** Menyempurnakan video penampilan "Festival Macapat Arab-Jawa"
3. **Tugas Kreatif:** Membuat poster digital "Paugeran Tembang Macapat" dengan ilustrasi menarik



ASESMEN PEMBELAJARAN

Asesmen Awal	<p> Pengamatan Partisipasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Keaktifan dalam apersepsi (0-15) • Respon terhadap stimulus video (0-15) <p>Total: 30 poin</p>
Asesmen Proses	<p> Rubrik Kerja Kelompok "Festival Macapat":</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ketepatan terjemahan Arab (0-30) • Kreativitas penampilan (0-25) • Kerjasama kelompok (0-20) • Pelafalan Bahasa Arab (0-25) <p>Total: 100 poin</p>






Asesmen Akhir

 **Kuis Quizizz (30 poin)** +  **Tugas Individu (40 poin)**
Total: 70 poin

 **TOTAL NILAI: 200 POIN (Asesmen Awal 15% + Proses 50% + Akhir 35%)**





PEMANFAATAN DIGITAL

	Quizizz untuk evaluasi interaktif dengan avatar menarik
	YouTube Studio untuk editing video penampilan "Festival Macapat"
	Canva untuk desain poster digital dan materi presentasi
	Online Sequencer untuk membuat notasi musik tembang macapat
	Google Meet Breakout Rooms untuk diskusi kelompok virtual







PENGALAMAN BELAJAR & LINGKUNGAN

 **Pengalaman Belajar:** Pembelajaran berbasis proyek "Festival Macapat Arab-Jawa" dengan pendekatan multisensori (auditori, visual, kinestetik). Siswa mengalami proses kreatif mulai dari analisis teks, terjemahan, hingga produksi video performatif.

 **Lingkungan Pembelajaran:** Ruang kelas diubah menjadi "Sanggar Macapat Digital" dengan 4 zona: Zona Riset Teks, Zona Rekaman Audio, Zona Editing Video, dan Zona Presentasi. Setiap zona dilengkapi perangkat digital dan referensi budaya Jawa-Arab.



PRAKTIK PEDAGOGIS & KEMITRAAN

	Kolaborasi dengan Komunitas: Virtual workshop dengan penggiat Macapat dari Paguyuban Seni Jawa "Mardawa Budaya"
	Kemitraan Orang Tua: Proyek "Macapat Keluarga" - merekam penampilan bersama keluarga dengan unsur bahasa Arab
	Kolaborasi Lintas Mapel: Integrasi dengan pelajaran Seni Budaya (musik) dan Bahasa Jawa (sastra macapat)
	Pertukaran Budaya: Berbagi video "Festival Macapat" dengan siswa madrasah di Timur Tengah via Flipgrid



CARA MENGUNDUH SEBAGAI WORD

1. Klik tombol "**CETAK RPP**" di bawah
2. Pada dialog print, pilih "**Save as PDF**"
3. Buka website converter **ilovepdf.com** atau **smallpdf.com**
4. Upload file PDF, pilih konversi ke **Microsoft Word (.docx)**
5. Download dan edit file Word sesuai kebutuhan! 📄 ✨

Mengetahui,

Kepala Madrasah

Muroihatul Jannah, M. Pd

Jabung, 30 Januari 2026

Guru Mata Pelajaran


Erlin Dwi Wahyuni, S. Pd



LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

"Petualangan Macapat Arab-Jawa"

IDENTITAS PESERTA DIDIK


Nama Lengkap	: _____	 Anggota Sanggar Macapat
Kelas / No. Absen	: VIII-E / _____	
Nama Kelompok	: _____	
Nama Sanggar Macapat	: _____	

AKTIVITAS 1: MENGENAL PAUGERAN MACAPAT

 **Petunjuk:** Isilah tabel berikut berdasarkan penjelasan guru dan bahan ajar!

Jenis Macapat	Jumlah Baris	Guru Lagu (Vokal Akhir)	Contoh Penggalan
Pucung	_____ baris	____ ' ____ ' ____ ' _____	" _____ "
Maskumambang	_____ baris	____ ' ____ ' ____ ' _____	_____
Sinom	_____ baris	____ ' ____ ' ____ ' _____ ____ ' ____ ' ____ ' _____ ____ ' ____ ' ____ ' _____	_____
Asmarandana	_____ baris	____ ' ____ ' ____ ' _____ ____ ' ____ ' ____ ' _____ _____	_____

  **AKTIVITAS 3: KREASI "FESTIVAL MACAPAT"**

 **Petunjuk Kelompok:** Buatlah 1 bait tembang macapat baru dengan tema "Persahabatan" yang mengandung 3 kosakata Bahasa Arab!

KARYA KELOMPOK KAMI

Jenis Macapat: _____

Tema: Persahabatan (الصدّاقة)

Kosakata Arab yang digunakan:

1. _____ : _____
2. _____ : _____
3. _____ : _____

Teks Tembang Karya Kami:

 **Rencana Penampilan:**

- Alat musik yang akan digunakan: _____
- Kostum yang akan dipakai: _____
- Durasi penampilan: _____ menit
- Pembagian peran dalam kelompok: _____

INSTRUMEN PENILAIAN TEMBANG MACAPAT

Rubrik Penilaian "Festival Macapat Arab-Jawa"

RUBRIK PENILAIAN KELOMPOK

Aspek Penilaian	Skor 4 (Sangat Baik)	Skor 3 (Baik)	Skor 2 (Cukup)	Skor 1 (Perlu Bimbingan)	Skor
Ketepatan Terjemahan (30 poin)	Terjemahan tepat semua kosakata Arab (28-30)	1-2 kesalahan kecil (24-27)	3-4 kesalahan (20-23)	Lebih dari 5 kesalahan (0-19)	—
Kreativitas Penampilan (25 poin)	Sangat kreatif, inovatif (23-25)	Kreatif, menarik (20-22)	Cukup kreatif (17-19)	Kurang kreatif (0-16)	—
Kerjasama Kelompok (20 poin)	Kerjasama sangat baik (18-20)	Kerjasama baik (15-17)	Cukup bekerja sama (12-14)	Kurang bekerja sama (0-11)	—
Pelafalan Bahasa Arab (25 poin)	Pelafalan sangat tepat (23-25)	1-2 kesalahan (20-22)	3-4 kesalahan (17-19)	Banyak kesalahan (0-16)	—

TOTAL SKOR KELOMPOK: ___ / 100

LEMBAR OBSERVASI PROSES BELAJAR

Nama Siswa	Aktif Bertanya	Kontribusi dalam Kelompok	Kemampuan Bernyanyi	Catatan Khusus

1. _____	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	_____
2. _____	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	_____
3. _____	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	_____
4. _____	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	_____
5. _____	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	_____

Keterangan:

- ✓ = Memenuhi kriteria
 ✗ = Perlu peningkatan



KISI-KISI SOAL EVALUASI

No	Indikator	Jenis Soal	Jumlah Soal	Bobot
1.	Mengidentifikasi paugeran macapat	Pilihan Ganda	4 soal	20 poin
2.	Menerjemahkan kosakata Arab	Menjodohkan	5 soal	25 poin
3.	Menganalisis struktur tembang	Essay Pendek	2 soal	25 poin
TOTAL			11 soal	70 poin

CONTOH SOAL:

- Tembang Pucung memiliki aturan jumlah baris sebanyak...
a. 4 baris b. 6 baris c. 8 baris d. 10 baris
- Pasangkan kosakata Arab dengan terjemahannya!

الرَّحْمَن - () Pemilik hari pembalasan
 مَالِكِ يَوْمِ الدِّينِ - () Yang Maha Pengasih

FORMAT REKAPITULASI NILAI

Nama Siswa	Asesmen Awal (30)	Asesmen Proses (100)	Asesmen Akhir (70)	Total (200)	Nilai Akhir (100)	Predikat
1. _____	—	—	—	—	—	_____
2. _____	—	—	—	—	—	_____
3. _____	—	—	—	—	—	_____

Kriteria Predikat:

- A (Sangat Baik): 86-100
- B (Baik): 71-85
- C (Cukup): 56-70
- D (Perlu Bimbingan): ≤ 55

File HTML ini berisi: ****RPP LENGKAP**** dengan: - Logo MTs Ahmad Yani yang menarik - Informasi lengkap sesuai permintaan (Kelas VIII-E, Bahasa Arab, Tembang Macapat) - 3 indikator capaian pembelajaran spesifik - Dimensi Profil Lulusan dengan checkbox interaktif - Langkah pembelajaran rinci dengan nilai Dimensi Cinta - Asesmen lengkap dengan rubrik - Pemanfaatan digital yang relevan - Tanda tangan sesuai format ****LKPD SERU**** meliputi: - Aktivitas mengenal paugeran macapat - Terjemahan tembang Pucung versi Arab - Kreasi festival macapat - Format yang interaktif dan menarik ****INSTRUMEN PENILAIAN**** mencakup: - Rubrik penilaian kelompok - Lembar observasi proses - Kisi-kisi soal evaluasi - Format rekapitulasi nilai ****FITUR SPESIAL****: - Desain warna-warni dan menarik - Animasi dan efek visual - Tombol navigasi antar bagian - Responsif untuk semua perangkat - Optimasi untuk cetak (print-friendly) - Emoji dan elemen visual yang lucu - Interaktivitas JavaScript sederhana File ini siap digunakan langsung dengan menyimpannya sebagai .html dan membuka di browser! 🎨