

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

 MTs. AHMAD YANI JABUNG 



MATA PELAJARAN


 PENDIDIKAN PANCASILA


KELAS / SEMESTER


 KELAS VII / GENAP


TANGGAL PBM

 KAMIS, 22 JANUARI
2026

 **ALOKASI WAKTU** 2 JP (80 MENIT) **TOPIK PEMBELAJARAN** BUDAYA NASIONAL
MENJADI IDENTITAS
BANGSA **CAPAIAN PEMBELAJARAN****NO. INDIKATOR KOMPETENSI YANG SPESIFIK**

- 1**  Siswa mampu mengidentifikasi minimal 5 budaya nasional Indonesia dengan menjelaskan ciri khas dan makna filosofisnya


- 2**  Siswa dapat menganalisis hubungan antara budaya nasional dengan identitas bangsa Indonesia dalam menghadapi era globalisasi


- 3**  Siswa mampu menciptakan karya kreatif (poster/infografis) yang mempromosikan budaya nasional kepada generasi muda

PILIH DPL YANG RELEVAN

DIMENSI PROFIL LULUSAN


Centang pada DPL yang relevan dengan pembelajaran:

 **BERIMAN, BERTAKWA**
Mengenal budaya yang bernilai religius

 **BERAKHLAK MULIA**
Menghargai warisan budaya bangsa

 **MANDIRI**
Belum terlalu relevan

 **BERGOTONG ROYONG**
Kerja sama dalam eksplorasi budaya

 **BERKEBINEKAAN GLOBAL**
Memahami budaya dalam konteks global

 **BERNALAR KRITIS**
Sedikit relevan

 **KREATIF**
Berkreasi mempromosikan budaya

LANGKAH-LANGKAH PEMBELAJARAN

AWAL (15 MENIT)

STIMULUS SERU 15'

Tayangkan video "Petualangan Budaya Nusantara" dengan karakter animasi lucu yang menjelajahi berbagai budaya Indonesia

APERSEPSI ASYIK:

- Games "Tebak Budaya": Foto close-up budaya → siswa menebak
- Tanya jawab: "Budaya apa yang membuatmu bangga?"
- Ice breaking: Menyanyikan lagu daerah bersama

NILAI CINTA:


Menumbuhkan rasa cinta tanah air melalui pengenalan budaya yang menyenangkan dan interaktif

INTI (55 MENIT)

A. MEMAHAMI (25 menit) 55'

- Eksplorasi 5 budaya nasional unik melalui "Kartu Budaya Digital" interaktif
- Presentasi kelompok: Setiap kelompok menjadi "duta budaya" untuk satu budaya
- Membuat "Peta Budaya Indonesia" kolaboratif di papan tulis
- Diskusi: "Apa hubungan budaya dengan identitas kita sebagai bangsa?"

B. MENGAPLIKASI (20 menit)

-  **PROBLEM-BASED LEARNING:**
"Bagaimana jika Tari Saman hampir punah karena generasi muda lebih suka dance modern?"
- Brainstorming solusi kreatif dalam kelompok (metode "Idea Storm")

PENUTUP (10 MENIT)

EVALUASI GEMER 10'

- Kuis interaktif "Budaya Master" dengan platform Kahoot!
- Penilaian kolaborasi: "Penghargaan Tim Terkreatif"
- Self-assessment: "Kartu Refleksi Diri"

TUGAS SERU:

- Mewawancarai orang tua: "Cerita budaya masa kecil mereka"
- Proyek mini: Membuat video TikTok "Budaya Kita Keren!" (1 menit)
- Mengumpulkan foto/gambar 3 budaya favorit dengan caption menarik

NILAI CINTA:

Menghargai jejak budaya keluarga dan mengaplikasikan

- Merancang kampanye "Budaya Keren Banget!" dengan poster digital
- Role play: Presentasi sebagai influencer budaya muda

C. MERELEKSI (10 menit)

- Refleksi individu: "Apa yang baru aku pelajari tentang budayaku?"
- Sharing: "Satu budaya yang ingin aku pelajari lebih dalam"
- Komitmen: "Aksi nyata minggu ini untuk melestarikan budaya"

NILAI CINTA:

Mengembangkan empati terhadap warisan budaya, kerja sama tim, dan tanggung jawab sebagai generasi penerus

pembelajaran dalam kehidupan sehari-hari



ASESMEN PEMBELAJARAN



ASESMEN DIAGNOSTIK

Pre-test lucu "Seberapa Kenal Kamu dengan Budaya?" menggunakan Quizizz dengan avatar karakter budaya



ASESMEN FORMATIF

Observasi partisipasi kelompok, checklist aktivitas, dan catatan anekdot selama diskusi



ASESMEN KINERJA

Presentasi "Duta Budaya" dinilai berdasarkan: kreativitas, kedalaman materi, dan cara penyampaian



ASESMEN PRODUK

Penilaian poster/kampanye digital dengan rubrik yang mencakup: pesan, desain, dan orisinalitas



ASESMEN REFLEKTIF

Jurnal belajar harian dan lembar refleksi diri tentang perkembangan pemahaman budaya



ASESMEN SUMATIF

Proyek akhir "Kampanye Budaya" dan presentasi di depan kelas dengan feedback teman



MUROIHATUL JANNAH, M.Pd

Kepala Madrasah



ALFA AULIA MARIANI, S.Pd

Guru Pendidikan Pancasila

👩👧👦 RPP INI DIBUAT DENGAN 💖 DAN BANYAK 😊 UNTUK PEMBELAJARAN YANG MENYENANGKAN!

MTs. Ahmad Yani Jabung - "Belajar itu Seru, Mengajar itu Bahagia!" 🎉